

JUNIOR TURBO ACTIVITY®

CZ

Pro 4 až 16 hráčů od 8 let

Autoři: Catty / Führer

Piatnik – hra č. 732843

© 2007 Piatnik, Wien

Printed in Austria

Obsah hry:

220 kartiček vždy se 2 pojmy

1 herní plán

1 timer

4 hrací figurky

1 pravidla hry

U Activity® Turbo Junior jde o rychlost! Během jedné minuty musí být uhádnuty právě dva pojmy.

Cíl hry:

Během 60 sekund mají být zprostředkovány pokud možno oba pojmy jedné kartičky vlastního družstva a to jej má za úkol uhodnout. Družstvo, které jako první dosáhne cílového políčka na herním plánu, vyhrává.

Herní plán:

Herní plán ukazuje dráhu 15 políček se startem a cílem. Deváté políčko je oranžové.



Kartičky:

Na každé kartičce jsou dva pojmy, které jsou označeny symboly. Symbol ukazuje požadovaný druh znázornění.

Příprava:

Mohou se zúčastnit 2, 3 nebo 4 družstva s alespoň 2 hráči. Každé družstvo obdrží hrací figurku a postaví ji na start. Kartičky s pojmy se dobře zamíchají a položí se na hromádku zakrytou stranou nahoru vedle herního plánu.

Dodatečně musí být připraven papír a tužka pro úkoly v oblasti kreslení. Družstvo, které hru zahájí, určí jednoho člena jako hráče, který bude poprvé znázorňovat (v dalších kolech se hráči střídají v pozici znázorňujícího hráče v rámci družstva.)

Průběh hry:

První znázorňující hráč prvního družstva sejme nejvrchnější zakrytou kartičku hromádky, a sice tak, aby jeho spoluhráči nemohli přečíst přední stranu kartičky.

Znázorňující hráč si cca za 10 sekund zapamatuje pojmy. Poté ukáže ostatním družstvům kartičku a ponechá si ji zakrytou u sebe. (Může se, pokud je na řadě, kdykoliv podívat na pojmy na kartičce.) Poté se nastaví časovač na 60 sekund, aby byly oba pojmy na kartičce zprostředkovány vlastnímu družstvu.

Přitom musí zůstat u druhu znázornění uvedeného na kartičce, pořadí pojmů však nemusí dodržovat.

Po uplynutí 60 sekund se vyhodnotí, kolik pojmů bylo rozpoznáno. Za každý správně rozpoznaný pojem smí družstvo táhnout dále o jedno políčko. Rozpozná – li družstvo správně oba pojmy, obdrží jeden bonusový bod a smí táhnout dále o tři políčka místo o dvě.

Vyhrává to družstvo, které jako první dosáhne cílového políčka. Aby byla zkrácena doba hry, může být dohodnuto, že se bude hrát jen k 9. políčku.

Pro následující druhy znázornění platí následující pravidla:

Kreslení: Zde musí být pojem **nakreslen** tužkou. Znázorňující hráč nesmí ani mluvit ani gestikulovat, smí však dát svým spoluhráčům vědět pokýváním hlavou, že správně uhodli část pojmu. Nákres nesmí obsahovat ani písmenka ani číslice.

Vysvětlování: Zde musí být pojem **opsán**. Znázorňující hráč popisuje pojem slovy. Nesmí použít ani slovo samotné jeho části ani odvozené tvary.

Pantomima: Zde musí být pojem **pantomimicky** znázorněn. Znázorňující osoba přitom nesmí ani mluvit ani vydávat jakékoliv zvuky ani přibrat předměty v pokoji nebo na ně ukazovat. Smí však ukazovat na vlastní části těla.

Pozor:

Nedodrží-li hráč tato pravidla, nesmí jeho družstvo dále táhnout jeho hrací figurkou a na řadě je další družstvo.

Alespoň jeden hráč nezúčastněného družstva by měl kontrolovat dodržování pravidel – především dodržování stanoveného druhu znázornění a toho se týkajících pravidel. K tomuto účelu je smysluplné, že se tento hráč posadí vedle znázorňujícího hráče, aby si mohl přečíst pojmy na kartičce. Podaří-li se družstvu uhádnout pojem v rámci stanovené doby, může svoji hrací figurku posunout dále o počet dosažených bodů. Neuhodne-li žádný z pojmů, zůstává jeho hrací figurka stát. Pak je na řadě další družstvo.

Hrací tipy:

- V první řadě jde o rychlost. Pokud tedy družstvo uvízne při pojmu, doporučuje se jej přeskočit.
- Na jeden pojem je k dispozici průměrně jen 30 sekund času! Znázornění se tedy musí soustředit na to nejnázornější. Nezůstává například čas na detailní kresby!
- Znázornit popř. uhodnout dva pojmy během jedné minuty vyžaduje zručnost a v ideálním případě dobře sehrané družstvo. Neztrácejte odvahu, neboť ze začátku se to podaří jen zřídka!
- Délku hry lze zkrátit popř. prodloužit tím, že se před hrou dohodne, že se body za každý uhodnutý pojem zvýší o 1 nebo 2 a cílové políčko se přesune zezadu (maximálně až k oranžovému devátému políčku).

ACTIVITY® is a registered trademark
ist eine registrierte Wort- und/oder Bildmarke,
Klasse 28 in z. B. den folgenden Ländern:

Trademark Registration No.

Deutschland	395 51 222
Frankreich	05 3393921
Italien	MI2006C05197
Österreich	163 867
Polen	169 896
Rumänien (<i>Hyper-Creativity</i>)	M 2006 00299
Russische Föderation	2006700089
Slowakei	201 556
Spanien	2.765.230
Tschechische Republik	244 341
Ungarn	159 344
USA	3,391,942
<i>registered in US patent and trademark office owned by Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne</i>	
Vereinigte Arabische Emirate	57465 und 57466